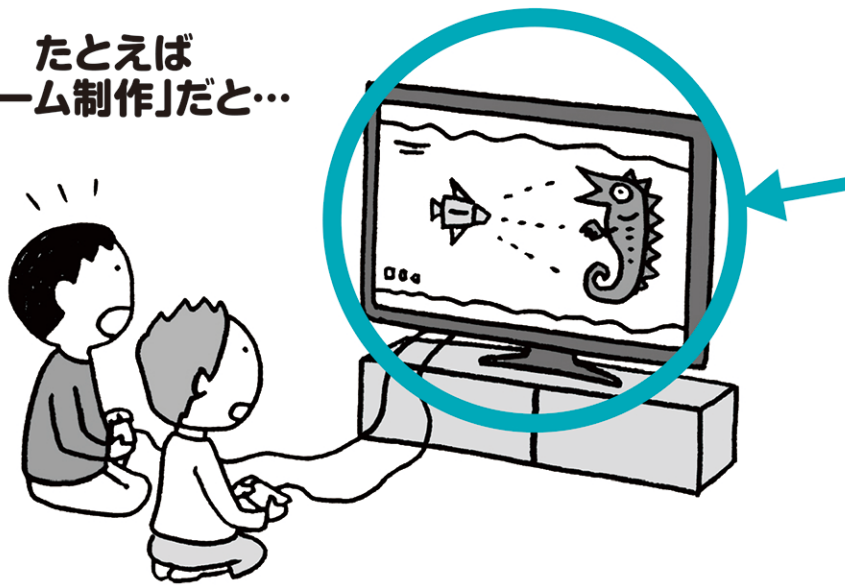


数学って役に立つの？

年代を問わず、数学が苦手な人が一度はする(した)であろうこの質問。
数学が得意な人でも「具体的に、どこで役に立ってるんだろう？」と答えに詰まるこの質問。

25の仕事の実例を通じて、この「謎」の答えが明らかになります！

たとえば
「ゲーム制作」だと…



ゲームバランスを決める

確率

なめらかな図形をつくる

ベクトル

キャラなどのデザインをつくる

対称・相似

…などが使われています。

『はたらく数学 25の「仕事」でわかる、数学の本当の使い方』

篠崎菜穂子 著／公益財団法人 日本数学検定協会 監修

日本実業出版社

はたらく数学

篠崎菜穂子

Shinozaki Naoko

監修・公益財団法人 日本数学検定協会



25の「仕事」でわかる
数学の本当の使い方



数学は、
どんな場面で
役に立っている!?



日本実業出版社